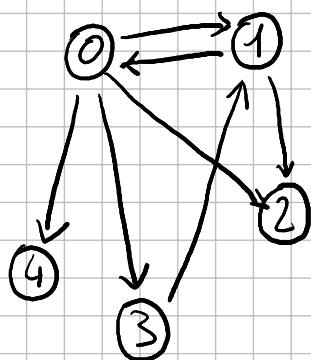
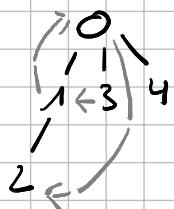


Archi negli alberi di visita

Grafo:

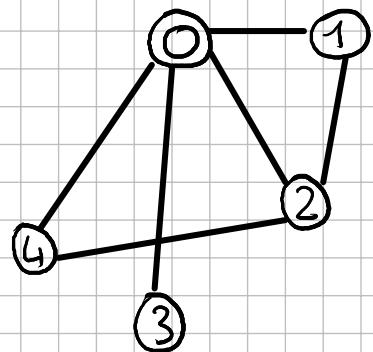


Albero di visita:

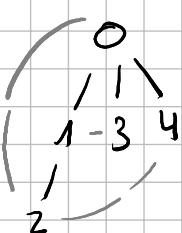


Gli archi in grigio non sono presenti nell'albero di visita, ma esistono nel grafo.

Ese su grafo non orientato

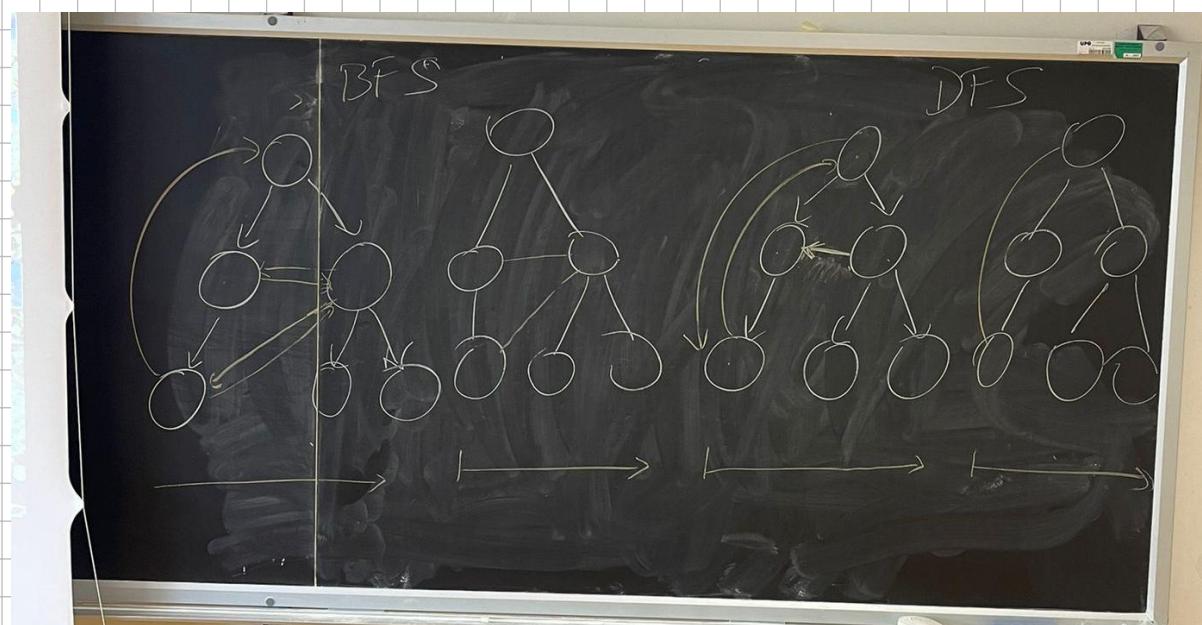


Albero



Esistono 3 tipi di archi:

- Arco in avanti: (tra 0 e 2)
- Arco all'indietro (tra 0 e 2)
- Arco trasversale: collega due sottosalberi distinti:
(tra 1 e 3)



Visita DFS con nodi in ordine di fine visita

Visita DFS (sorg)

$$S = S \cup \{sorg\}$$

per ogni vicino v di sorg

se $v \notin S$

$$A = A \cup \{sorg, v\}$$

visitaDFS(v)

$$T = T \cup \{sorg\} \quad // T tiene traccia dei nodi in ordine di fine visita$$

La visita termina sempre dopo che stati scoperti tutti i vicini di v ? Sì

Trovare i cicli all'interno di un grafo

visitaDFS(sorg)

{

$$S = S \cup \{sorg\} \quad \leftarrow \text{INIZIO}$$

per ogni vicino v di sorg

su $v \notin S$

$$A = A \cup \{sorg, v\}$$

visitaDFS(v)

se su vicino $\notin T$

CICLO = TRUE

}

$$T = T \cup \{sorg\} \quad \leftarrow \text{FINE}$$

L'ORDINE TRA I NODI SCOPERTI
GESSI TERMINATI (di fine visita)
SONO DIVERSI NUOVA DFS (NON BFS)

POSSIBILI APPLICAZ. TROVARE I CICLI
NEL GRAFO

Questo
implementazione
va bene solo
per grafi orientati.
perché in g.

non orientati: trova
anche cicli banali!

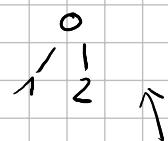
Algoritmo per la ricerca di cicli (per grafi non orientati)

Per realizzare questo algoritmo dobbiamo capire cos'è l'array dei padri.

L'array dei padri ha una dimensione pari al ordine del grafo.

Inizialmente è inizializzato a -1.

Esempio



$\text{padre}[0] = -1$
 $\text{padre}[1] = 0$
 $\text{padre}[2] = 0$

Per ogni vicino di nodo

se vicino $\neq s$

$\text{padre}[\text{vicino}] = \text{nodo}$

// altre op della visita

altrimenti;

se vicino $\neq \text{padre}[\text{nodo}]$

ciclo = true

Penso farlo sia con BFS che con DFS

```
VISITA BFS (S0R0)
S = {S0R0}
Coda ← S0R0

FINCHÉ CODA NON VUOTA
Nodo ← CODA

PER OGNI VICINO DI NODO
    SE VICINO  $\neq S$ 
        S ← S ∪ {VICINO}
        CODA ← VICINO
        PADRE[VICINO] = NODO
```

```
CAMMINO MIN (A,B)
VISITA BFS (A)
TUTTO = B
WHILE PADRE[TUTTO] ≠ -1
    CAMMINO . ADD (TUTTO)
    TUTTO = PADRE[TUTTO]
    CAMMINO . ADD (TUTTO)

POI VIA INVERTITO (PUNZONI)
PADRE DIRETTA PIANO
```



B C D A
A D C B